

Magyar Labdarúgó Szövetség

MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság
/Komárom-Esztergom Megyei Labdarúgó Szövetség /



U-16 FUTSAL TORNA

**Komárom-Esztergom Megyei U-16 Korosztályú Fiú serdülő
Futsal Torna versenykiírása
2022-2023.**

Határozatszám	ELN-59/2/XII/2022 (03.22)
Jóváhagyás	2022.03.22.
Hatálybalépés	2022.06.01.
Érvényesség	2023.06.30
Verziószám	1/2022-2023

Tartalom

1.	A torna szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve.	32.
	A torna célja	3
3.	A torna nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A torna nevezési eljárása során betartandó határidők	4
5.	A torna résztvevői	5
6.	A torna időrendje.....	5
7.	A torna rendszere	6
8.	A torna helyezéseinek eldöntése	6
9.	A torna díjazása.....	6
10.	A torna Fair Play versenye	7
11.	A torna költségei.....	7
12.	Játékjogosultság	7
13.	A labdarúgók felszerelése.....	8
14.	Létesítmény és játéktér	7
15.	Egyéb rendelkezések	8
16.	Záró rendelkezések.....	9

1. A torna szervezője és rendezője, a torna típusa és hivatalos

neve

- A) A tornát (versenyt) a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Versenybizottságát bízta meg
- C) Az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-8 fő) az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2022-2023. évi Komárom-Esztergom Megyei U 16 futsal torna amatőr rendszerű, fiú serdülő futsal verseny.
- E) A 2022-2023.évi Komárom-Esztergom Megyei U 16 fiú serdülő futsal torna (továbbiakban: torna) hivatalos neve: U-16 Megyei fiú serdülő futsal torna

2. A torna célja

- A) A futsal szakág fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) Nagyszámú csapat részére megyei jellegű, futsal serdülő torna rendszerű versenysorozat biztosítása.
- C) A tornán elért eredmények alapján a torna győztesének és helyezetteinek megállapítása, meghatározása;
- D) A tornára nevező magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyszerű találkozásának elősegítése
- E) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- F) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A torna nevezési és részvételi feltételei

- A) A torna indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: **85.000,- Ft.**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A kupába benevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe

(IFA) a sportszervezet felületén levő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:

- 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát (2022. június 01. vagy utáni keltezésűt) **VAGY** a nevező társadalmi szervezet / sportegyesület / 2022. június 01. vagy utáni keltezésűt);

- 2) NAV adóigazolását (2022. június 01. vagy utáni keltezésűt);
- 3) Önkormányzati adóigazolását (2022. június 01. vagy utáni keltezésűt);
- 4) 2022 – 2023. bajnoki évre vonatkozó tagsági és futsal torna nevezési díj számlájának
(melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei / Budapesti / Igazgatóság állított ki) befizetését igazoló dokumentumot.

D) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek / az**

MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén levő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:

- 1., Alapszabályát;
- 2., Bírósági végzését;
- 3., Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát,

E) A kupába nevező **gazdasági társaságnak** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén levő sportszervezeti dokumentációhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:

- 1., Társasági szerződését;
- 2., Ügyvezető aláírási címpéldányát.

F) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.

G) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.

H) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékban.

I) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Komárom-Esztergom Megyei / Budapesti / Igazgatóságával szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik.

További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A torna nevezési eljárása során betartandó határidők

A) A tornára szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a kupa részvételi feltételeinek teljesítését), **2022. november 11-én (péntek) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos Ügyviteli rendszerbe / IFA / -e-nevezés).

B) Az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos Ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: **2022. november 14.** (hétfő)

C) További határidők:

Hiánypótlások beadása 2022. november 18.(péntek) 12.00 óra

Versenybizottság I. fokú határozat 2022. november 21. hétfő

Fellebbezési határidő 2022. november 24. (csütörtök) 12.00 óra

Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat 2022. november 28. (hétfő)

D) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.

E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)

F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A torna résztvevői

A) Minden olyan megyei sportszervezet U 16 korosztályú csapata, amely a tornára benevezett és nevezését a Versenybizottság elfogadta.

B) A tornára benevezhető csapatok száma 36 – a nevezések érkezési sorrendje alapján – (alapeset)

C) A tornán egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt. – (alapeset)

D) Abban az esetben, ha a benevezett csapatok száma 36-nál kevesebb, a Versenybizottság további csapatokat kérhet fel indulásra, amelyek a már benevezett sportszervezetek II. ill. III. stb csapatai is lehetnek.

6. A torna időrendje

A) A verseny év 2022. július 1-én kezdődik és 2023. június 30-án ér véget.

- B) A torna fordulónak időpontjait az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság Versenybizottsága jelöli ki a beérkezett nevezések függvényében.
- C) A torna tervezett lebonyolítása 2023. január 01. és 2023. március 21. között
- D) A torna mérkőzései (szombat és/vagy vasárnap) játéknapokon kerülnek megrendezésre

7. A torna rendszere

- A) A beérkezett nevezések alapján a Versenybizottság a csapatokat területi elv alapján csoportokba sorolja – 36 csapat nevezése esetén 9 db négyes csoport –. A csoportokon belül egy körös körmérkőzéses formában zajlanak a küzdelmek.
- B) A csoportok első helyezett csapatai jutnak a középdöntőbe, ahol további csoportokban játszanak tovább a döntőbe jutásért. A csoportok első helyezett csapatai jutnak a döntőbe.
- C) Kevesebb, mint 36 csapat nevezése esetén a Versenybizottság más lebonyolítási formát is eszközölhet.

8. A torna helyezéseinek eldöntése

- A) A torna végső sorrendjét (helyezés) a csoportok mérkőzéseinek eredményei döntenek el.

A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.

- B) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- C) A torna első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- D) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
 - 1. a tornán – csoport - elért több győzelem;
 - 2. a torna – csoport - mérkőzések gólkülönbsége;
 - 3. a torna – csoport - mérkőzéseken rúgott több gól;
 - 4. az egymás ellen játszott torna – csoport - mérkőzések pontkülönbsége;
 - 5. az egymás ellen játszott torna – csoport - mérkőzések gólkülönbsége;
 - 6. az egymás ellen játszott torna – csoport - mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 - 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 - 8. sorsolás.

9. A torna díjazása

- A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első és második és harmadik helyezett csapatok oklevelet kapnak, továbbá serleget és érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett	serleg +16 db aranyozott érem
2. helyezett	serleg +16 db ezüstözött érem
3. helyezett	serleg + 16 db bronzérem

10. A torna Fair Play versenye

A torna legsportszerűbb sportszervezete Fair Play serleg díjazásban részesül.

11. A torna költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit – csarnokok bérleti díja – az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatósága fizeti, a sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A torna versenyzetetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A játékvezetői költségek: a pályaválasztó csapat bajnoki osztályára megállapított játékvezetői illetve játékvezető-asszisztensi költségek kerülnek elszámolásra.
- D) A torna versenydíjait az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság biztosítja.

12. Játékjogosultság

- A torna mérkőzésein csak érvényes futsal versenyengedéllyel és érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkező labdarúgók szerepelhetnek
- korosztály: **2007. január 01. és 2009. december 31. között született fiúk** szerepelhetnek.
- **Túlkoros illetve a korosztály alsó korhatárát még naptári napra be nem töltött labdarúgó nem szerepeltethető.**
- **A futsal játékos sportszervezete azonos napon lejátszott több mérkőzése esetén csak egy találkozón szerepelhet, akár kezdő, akár cserejátékosként kivéve a torna jelleggel megrendezett mérkőzéseket, ahol egy nap csak az egyik korosztály mérkőzésein szerepelhet, azon is legfeljebb négy mérkőzésen.**

13. A labdarúgók felszerelése

- E) A labdarúgók a mérkőzéseken mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- F) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- G) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

14. Létesítmény és játéktér

A torna mérkőzéseket a torna év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, legalább II.O. futsal pályán kell lebonyolítani, amely pályának az MLSZ hitelesítésével kell rendelkeznie.

15. Egyéb rendelkezések

- A) mérkőzések játékidője **2 x 20 perc – közte 5 perc szünettel** – futó órával
- B) csapatok létszáma: **/ 4 + 1 / kezdő játékos + 7 csere**
- C) A mérkőzéseken csak azok a játékosok szerepelhetnek, akik a mérkőzés kezdetekor a teremben tartózkodnak.
- D) A versenyjegyzőkönyvbe beírt hét fő cserejátékos közül 7 fő játékos cserélhető a mérkőzésen.
- E) A kupa mérkőzésekre az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatósága **3 db 4-es méretű futsallabdát / mérkőzés labdát /** köteles biztosítani, melyeket a tornák kezdete előtt kell a játékvezetőnek átadni játékra kész állapotban.
- F) A tornákon a FUTSAL játéokra vonatkozó szabályok érvényesek, kivéve:
 - A halmozott szabálytalanságok számolását: Az U 16 futsal mérkőzéseken a 3. közvetlen szabadrúgás után (4. közvetlen szabadrúgásnál) végezhetnek el büntetőrúgást, a kapuvonal középpontjától mért **10 méterre** megjelölt pontról.
- G) A torna mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv készítése kötelező, ennek elmulasztása fegyelmi vétség. A mérkőzés játékvezetője és a mérkőzésen résztvevő két sportszervezet képviselője a mérkőzést követően a jegyzőkönyv lezárása előtt együttesen köteles egyeztetni a mérkőzés jegyzőkönyvébe beírt adatokat (végeredmény, sárga és piros lapok, cserék, sérülések)!
- H) A sportszervezeteknek rendelkezniük kell az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság által kiadott papír alapú jegyzőkönyvvel is arra az esetre, ha az elektronikus jegyzőkönyv valamilyen okból kifolyólag nem üzemel!
- I) A torna lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó

díjfizetési rend előírásait és a futsal szakágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

16. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Komárom-Esztergom Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.