

Magyar Labdarúgó Szövetség

Pest Vármegyei Igazgatóság

(1951–2010.: Pest Megyei Labdarúgó Szövetség;

2011–2022.: MLSZ Pest Megyei Igazgatóság)



TERÜLETI I. OSZTÁLYÚ PEST VÁRMEGYEI BAJNOKSÁG

Területi I. osztályú Pest vármegyei férfi felnőtt
nagy pályás labdarúgó-bajnokság versenykiírása
2023/2024.

Határozat szám	ELN-55/1/XIV/2023 (03.30)
Jóváhagyás	2023.06.05.
Hatálybalépés	2023.06.01.
Érvényesség	2024.06.30
Verziószám	1/2023

Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve	3
2. A bajnokság céljai	3
3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők	4
5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	4
6. A bajnokság rendszere	5
7. A bajnokság időrendje.....	5
8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9. A bajnokságba/-ból történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén	6
10. A bajnokság díjazása	6
11. A bajnokság Fair Play-elismerése(i).....	6
12. A bajnokság költségei	7
13. Játékjogosultság	7
14. Utánpótlás-nevelés	8
15. A labdarúgók felszerelése	9
16. Létesítmény és játéktér	9
17. Egyéb rendelkezések.....	9
18. Záró rendelkezések.....	12

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A bajnokság szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Vármegyei Igazgatóságát (továbbiakban: PVMI) bízta meg.
- C) Az MLSZ PVMI Versenybizottság elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Vármegyei Társadalmi Elnökség nevezi ki.
- D) A tárgyévi területi I. osztályú Pest vármegyei bajnokság amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó-bajnokság.
- E) A tárgyévi területi I. osztályú Pest vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó-bajnokság hivatalos neve: I. osztályú felnőttbajnokság, de az MLSZ PVMI a bajnokság névhasználati jogának értékesítése esetén a bajnokság hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.

2. A bajnokság céljai

- A) a labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) a csapatok folyamatos és minél színvonalasabb versenyzésének biztosítása;
- C) a bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezetteinek megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D) a Nemzeti Bajnokság III. osztálya és a területi II. osztályú Pest vármegyei bajnokság közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E) a bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) a mérkőzések nézőinek minél színvonalasabb szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) a Fair Play-elv érvényre juttatása, a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságban való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- B) A tárgyévi I. osztályú felnőttbajnokságban résztvevő sportszervezetnek a bajnokságba való nevezésekor, illetve részvétele teljes időtartama alatt rendelkeznie kell a bajnokságra előírt és az MLSZ által kiadott amatőr licenccel. A résztvevő sportszervezet az Amatőr Licenc Szabályzatban előírt rendelkezéseket a részvétel teljes időtartama alatt köteles betartani.
- C) Minden sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 200.000 (kettőszázezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **20.000 (húsz ezer) Ft**, melyet az MLSZ PVMI számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.
- D) Minden sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: 30.000 (harmincezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **3.000 (háromezer) Ft**, melyet az MLSZ PVMI számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.
- E) **A bajnokságra nevező sportszervezetnek (társadalmi szervezetnek vagy gazdasági társaságnak) tárgyévi első nevezése határidejéig fel kell töltenie az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerében (IFA) a nevezési felületre az alábbi dokumentumokat!**
 - 1) 2023. június 1. vagy utáni keltezésű bejegyzésről szóló társadalmi szervezet kivonat / cégkivonat.
 - 2) 2023. június 1. vagy utáni keltezésű hivatalos igazolás(ok) eredeti példányát arról, hogy nincs 90 napot meghaladó, lejárt köztartozása (NAV-tól együttes adóigazolás és – amennyiben szükséges – önkormányzattól helyi iparüzési adóigazolás).
 - 3) Pályahasználati engedély a tárgyévi bajnoki szezonra.

- 4) Nyilatkozat arról, hogy:
- elfogadja a FIFA, az UEFA és az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát;
 - minden adatszolgáltatásért teljeskörű felelősséget vállal;
 - mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője stb.) és labdarúgói se közvetve, se közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékokban;
 - az MLSZ-szel (központi törzsszervvel vagy annak területi igazgatóságaival) szemben nincs folyamatban polgári peres eljárása és a jövőben sem indít ilyet (a választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez a szabály nem vonatkozik), valamint további vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10. § (1) bekezdés j) és (3) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.
- F) **Az alább felsorolt dokumentumokat csak változás esetén kell az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerébe (IFA), a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz feltölteni – vagy ha ez még nem történt meg – a tárgyévi első nevezés határidejéig!**
- Hatályos alapszabály / társasági szerződés másolata.
 - Képviselőre jogosult / ügyvezető aláírási címpéldányának másolata.
 - Bejegyzésről szóló hatályos bírósági végzés másolata.
- G) Bármely versenybe (bajnokságba, kupába, tornára stb.) csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása az MLSZ (központi törzsszervei vagy annak területi igazgatóságai) felé.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezést **2023. június 30-án (pénteken) 12:00 óráig** kell elektronikusan az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerén (IFA) keresztül érkeztetni az MLSZ PVMI-hez.
- B) Az MLSZ PVMI Versenybizottság a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezetet írásban hiánypótlásra szólítja fel a hivatalos ügyviteli rendszeren (IFA) keresztül. A hiánypótlásra történő felhívás kiküldésének határideje: 2023. július 4. (kedd).
- C) További határidők:
- hiánypótlások beadása: 2023. július 7. (péntek), 12:00 óra;
 - versenybizottság I. fokú határozata: 2023. július 11. (kedd);
 - fellebbezési határidő: 2023. július 14. (péntek), 12:00 óra;
 - fellebbviteli bizottság II. fokú határozata: 2023. július 18. (kedd).
- D) Nevezés csak hiánytalanul kitöltött nevezési lap és valamennyi szükséges melléklet feltöltése esetén fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000 (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő.
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) A 2022/2023. évi bajnokságban elért eredmények alapján (alapesetben):
- | | |
|---|------------------|
| A 2022/2023. évi NB III osztályból kieső Pest vármegyei csapat | 1 csapat |
| A 2022/2023. évi területi I. osztályú Pest vármegyei bajnokság 2-14. helyezett csapatai | 13 csapat |
| A 2022/2023. évi területi II. osztályú Pest vármegyei bajnokság két csoportjának bajnokcsapatai | 2 csapat |
| Összesen | 16 csapat |

- B) Amennyiben a területi I. osztály Pest vármegyei bajnoka nem kíván/tud feljebb lépni az NB III-ba és/vagy az NB III-ból további Pest vármegyei csapat(ok) esik (esnek) ki és/vagy az MLSZ bajnokságaiból jogosan a területi I. osztályú Pest vármegyei bajnokságba nevez(nek) csapat(ok) – ideértve az NB I-es tartalékcsoport(ka)t is –, akkor ennek megfelelően további csapat(ok) eshet(nek) ki a területi I. osztályú Pest vármegyei bajnokságból a területi II. osztályú Pest vármegyei bajnokságba.
- C) Amennyiben az osztály létszáma bármilyen okból (pl.: nevezési jogot szerzett csapat nem nevez a tárgyévi bajnokságra) nem éri el a meghatározottat, akkor az MLSZ PVMI Fellebbviteli Bizottság dönt a „feltöltés” lehetőségéről az érvényben lévő MLSZ-szabályzatok alapján.

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2023. július 1-jén kezdődik és 2024. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokságot körmérkőzéses rendszerben, 30 bajnoki forduló keretében, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint bonyolítja le az MLSZ PVMI.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság tervezett őszi időtartama: 2023. augusztus 12. – november 19.
- B) A bajnokság tervezett tavaszi időtartama: 2024. február 24. – június 2.
- C) Az osztályozó mérkőzések tervezett időpontja: 2024. június 8-9. és június 15-16.
- D) A bajnokság fordulójának időpontjait az MLSZ PVMI Versenybizottság által elfogadott versenynaptár tartalmazza.
- E) Szigorúan ajánlott játékerend a különböző korosztályok esetében a Pest vármegyei felnőtt- és utánpótlás-versenyrendszerben résztvevő csapatok számára:

nap / napszak	előmeccs vagy délelőtt	délután
szombat	női és/vagy utánpótlás	felnőttcsapat(ok)
vasárnap	korosztályok mérkőzése(i)	mérkőzése(i)

- F) Az egyesületek a hazai mérkőzéseik tervezésekor – lehetőségükhöz mérten – törekedjenek minél több előmérkőzés megrendezésére, ezzel is elősegítve az utánpótláskorú játékosaik fejlődését, sportközösségük kohéziójának erősödését, valamint nézőik jobb kiszolgálását.

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) az összes bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezéseket az összpontszám alapján kialakított rangsor határozza meg.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap; a vesztes csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezettje a legtöbb pontot szerzett csapat, utolsó helyezettje a legkevesebb pontot szerzett csapat.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend megállapítása az alábbiak szerint történik:
1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken elért több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. a bajnokság Fair Play-értékelésében elért jobb helyezés (részletek az MLSZ PVMI Bajnokok Tornáinak versenykiírásában);
 7. sorsolás.

- F) A tárgyévi I. osztályú felnőttbajnokság győztese jogot szerez a soron következő Pest Vármegyei Szuperkupa-döntőn való részvételre. A Szuperkupa-döntőt az előző versenyév I. osztályú felnőttbajnokság 1. helyezettje és a Pest Vármegyei Kupa győztese vívja az új versenyév elején. Amennyiben az I. osztályú felnőttbajnokság 1. helyezettje egyúttal az adott versenyév PVMK-kiírását is megnyeri, a Szuperkupa-döntőre nem kerül sor, a vándorserleg játék nélkül lesz a bajnok és kupagyőztesé.

9. A bajnokságba/-ból történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

- A) A 2023/2024. évi érintett bajnokságokban elért eredmények alapján (alapesetben):
- | | |
|---|-----------|
| A 2023/2024. évi NB III-as bajnokságból egy csapat kiesik a 2024/2025. évi területi I. osztályú Pest vármegyei bajnokságba | +1 csapat |
| A 2023/2024. évi területi I. osztályú Pest vármegyei bajnokság 1. helyezett csapata osztályozóval feljut a 2024/2025. évi NB III-as bajnokságba. Amennyiben a területi I. osztályú Pest vármegyei bajnokság 1. helyezettjének nincs licence vagy nem kíván magasabb osztályba lépni, akkor a 2. helyezettet illeti meg a bajnokkal azonos feltételek mellett az osztályozón való részvétel joga. Ha a 2. helyezettnek nincs licence vagy nem akar feljebb indulni, akkor a 3. helyezettet illeti meg az indulás joga. Amennyiben az 1., 2. és 3. helyezett egyike sem rendelkezik licenccel vagy nem akar magasabb osztályba lépni, akkor nem lesz résztvevő az I. osztályú bajnokságból az osztályozón. | -1 csapat |
| A 2023/2024. évi területi I. osztályú Pest vármegyei bajnokság 15-16. helyezett csapatai kiesnek a 2024/2025. évi területi II. osztályú Pest vármegyei bajnokságba | -2 csapat |
| A 2023/2024. évi területi II. osztályú Pest vármegyei bajnokság két csoportjának bajnokcsapatai feljutnak a 2024/2025. évi területi I. osztályú Pest vármegyei bajnokságba | +2 csapat |
| A 2024/2025. évi I. osztályú felnőttbajnokság létszáma | 16 csapat |
- B) Amennyiben a területi I. osztályú Pest vármegyei bajnokságból senki nem jut fel az NB III-ba és/vagy az NB III-ból további Pest vármegyei csapat(ok) esik (esnek) ki és/vagy az MLSZ bajnokságaiból jogosan a területi I-III. osztályú Pest vármegyei bajnokság(ok)ba nevez(nek) csapat(ok) – ideértve az NB I-es tartalékcsoport(ok) is –, akkor ennek megfelelően további csapat(ok) eshet(nek) ki a területi I-III. osztályú Pest vármegyei bajnokságokból is.

10. A bajnokság díjazása

Az első, második és harmadik helyezett csapat serleget és oklevelet kap, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

- | | |
|---------------|------------------------|
| 1. helyezett: | 25 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett: | 25 db ezüstözött érem; |
| 3. helyezett: | 25 db bronzérem. |

11. A bajnokság Fair Play-elismerése(i)

A bajnokság kirívóan sportszerű cselekedetét/cselekedeteit – amennyiben lesz(nek) – a versenybizottság Fair Play-elismeréssel díjazhatja.

12. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett biztonsági szolgálatot ellátó saját közreműködők költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ PVMI által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság díjazását az MLSZ PVMI biztosítja.

13. Játékjogosultság

- A) **Az NB-s sportszervezetek tartalécsapataira vonatkozó külön előírások:**
A mérkőzések jegyzőkönyveiben a sportszervezet maximum négy fő 2002. december 31. vagy előtte született labdarúgót szerepeltethet.
- B) **A nem NB-s sportszervezetek tartalécsapataira vonatkozó külön előírások:**
 - a) Területi I-III. osztályú Pest vármegyei férfi felnőtt labdarúgó-bajnokságban tartalécsapat csak abban az esetben szerepelhet, ha az első számú és a tartalékegyüttes bajnoki osztálya között legalább egyosztálynyi különbség van. Tartalécsapat magasabb osztályba lépése csak ugyanezen alapelv teljesülése esetén valósulhat meg.
 - b) Egy sportszervezet egynél több tartalécsapatot is indíthat a területi szintű Pest vármegyei bajnokság(ok)ban, de csak abban az esetben, amennyiben eleget tesz a jelen kiírás 13. pont B) alpont a) bekezdésében foglaltaknak. Az ilyen sportszervezet legmagasabb osztályban szereplő együttese lesz az I. csapat, míg az azt követő legmagasabb osztályban lévő a II. és így tovább lefelé haladva. Amennyiben több csapat szerepel a mindenkori legelső szinten, abban az esetben is meg kell határozni az I., II., III. stb. csapatokat. Az első csapat tartalécsapata a II. számmal megjelölt együttes, míg a II. számmal megjelölt csapat tartalécsapata a III. számmal jelölt és így tovább. Az előbbi mondatból következően: bár egy sportszervezetnek lehet több tartalécsapata, egy sportszervezet bármely csapatának csak maximum egy tartalécsapata lehet, ezért a „tartalécsapat” kifejezést csapatokra vonatkozóan és nem sportszervezetekre vetítve kell érteni!
 - c) Kizárólag adott sportszervezet csapata és tartalécsapata között biztosított a sportszervezet labdarúgói számára az átjárási lehetőség (vagyis az I.-ből a III.-ba vagy fordítva közvetlenül nem lehetséges), de számukra is csak a lentebbi kikötések szerint.
 - d) Amennyiben a bajnokságban szerepel nem NB-s klub tartalécsapata, úgy azon sportszervezet valamennyi csapatának 2004. december 31-én vagy előtte született játékosaiból álló valós keretét (labdarúgó neve, születési ideje, azonosítószáma) az adott csapat első őszi és tavaszi bajnoki mérkőzése előtt 72 órával – a központilag rendelkezésre bocsátott nyomtatványon – le kell adni a versenybizottságnak, amelyet a versenybizottság az igazgatóság hivatalos honlapján közzétesz. (Az őszi idényre leadott keret a tavaszi idényre módosítható.) Egy 2004. december 31-én vagy előtte született játékos csak egy keretben szerepelhet. Amennyiben valamelyik csapatban egy új – addig még egyik keretben sem szereplő –, 2004. december 31-én vagy előtte született játékost szerepeltetnek bajnoki mérkőzésen, onnantól kezdve ez a labdarúgó ezen csapat keretéhez fog tartozni az adott idényben (félszezonban).



- e) A fentiekben meghatározott módon az egyik keretbe sorolt labdarúgók közül felfelé (azaz a II. számúból az I. számúba vagy a III. számúból a II. számúba stb.) maximum kettő játékos szerepeltethető (léphet pályára) összesen a másik, hozzá kapcsolódó csapat egy adott bajnoki mérkőzésén.
- f) A fentiekben meghatározott módon az egyik keretbe sorolt labdarúgók közül lefelé (azaz az I. számúból a II. számúba vagy a II. számúból a III. számúba stb.) az alábbi táblázat szerinti maximális létszámban lehet(nek) játékos(ok) egy időben a pályán a másik, hozzá kapcsolódó csapat egy adott bajnoki mérkőzésén:

magasabb osztályú csapat besorolása	a hozzá tartozó tartalékcsoport besorolása			
	területi I. osztály	területi II. osztály	területi III. osztály	területi IV. osztály
NB II	13./A) szerint	egy fő	egy fő	egy fő
NB III	13./A) szerint	kettő fő	egy fő	egy fő
területi I. osztály	–	három fő	kettő fő	egy fő
területi II. osztály	–	–	három fő	kettő fő
területi III. osztály	–	–	–	három fő

- g) Amennyiben adott sportszervezet a mindenkor legalsó osztályba egynél több csapatot szerepeltet, abban az esetben nincs átjárási lehetőség idény közben a keretek között (természetesen az öszre leadott keret tavaszra itt is módosítható). Ebben az esetben a versenybizottság – lehetősége szerint – törekedni fog a csapatok külön csoportba történő besorolására.
- h) Abban az esetben, ha a területi IV. osztályú Pest Vármegyei bajnokságban kizárólag tartalékcsoportból álló csoport(ok) is indul(nak), ezen alpont [13./B)] rendelkezései nem vonatkoznak majd az ide sorolt tartalékcsoportokra (a labdarúgók – az egyéb szabályok betartása mellett – megkötések nélkül pályára léphetnek a sportszervezet valamennyi csapatában).
- C) Az ebben a pontban (13. Játékjogosultság) taglalt szabály(ok) megsértése a jogosulatlan játék tényállással esik egy megítélés alá, ugyanazokkal a jogkövetkezményekkel.
- D) Amennyiben a tartalékcsoportokra vonatkozó – szintén ezen pontban (13. Játékjogosultság) foglalt – szabályokat bármely sportszervezet nem az MLSZ PVMI által szervezett bajnokságában szereplő (tartalék)csoport szegné meg, abban az esetben a sportszervezet MLSZ PVMI által szervezett bajnokságában szereplő érintett (tartalék)csoportát kell szankcionálni oly módon, hogy minden, személy szerinti jogosulatlan játék után egy pontot le kell vonni az éves összteljesítményéből.
- E) Az I. osztályú felnőttbajnokságban résztvevő sportszervezetek egy fő hivatásos labdarúgót szerződtethetnek.

14. Utánpótlás-nevelés

- A) Az I. osztályú felnőttbajnokságban csapatot versenyeztető sportszervezetek számára **kötelezően** szerepeltetendő utánpótláscsoportok:
- 1) egy, U16-os vagy U19-es nagypályás bajnokságban szereplő csapat;
 - 2) U13 korosztályú (csökkentett pályás) csapat;
 - 3) U11, U9 és U7 korosztályú csapat (csökkentett pályás, az MLSZ OTP Bank Bozsik Egyesületi Labdarúgó Program keretében foglalkoztatva).
- B) Az I. osztályú felnőttbajnokságban csapatot versenyeztető sportszervezetek számára további utánpótláscsoport(ok) szerepeltetése **ajánlott**.

- C) Tartalékcsapat számára utánpótláscsapat indítása nem kötelező. (A kötelezően szerepeltetendő utánpótláscsapatokra vonatkozó előírásokat az első számú felnőttcsapata jogán teljesíti.)
- D) Első számú felnőttcsapatot az I. osztályú felnőttbajnokságban versenyeztető sportszervezet csak vele egy településen működő sportszervezettel köthet szerződést kötelezően szerepeltetendő utánpótláscsapatok biztosítására.
- E) Az MLSZ PVMI Versenybizottság az MLSZ OTP Bank Bozsik Egyesületi Labdarúgó Program keretében megrendezett valamennyi rendezvény (torna és fesztivál) esetében is alkalmazni fogja a ki nem állás utáni szankciókat /MLSZ hatályos Labdarúgás Versenyszabályzat – továbbiakban: LVSZ – 41. § (4) bekezdés j) pont/.
- F) Az MLSZ PVMI Versenybizottság az MLSZ OTP Bank Bozsik Egyesületi Labdarúgó Program keretében megrendezett valamennyi rendezvény (torna és fesztivál) esetében is alkalmazni fogja a létszámhiányos kiállítás utáni szankciókat /LVSZ 42. § (2) bekezdés c) pont/, azzal a pontosítással, hogy a 2) alpont esetében a ki nem álló csapattól levonandó egy pont helyett ismételten „csupán” írásbeli megrovásban részesíti a klubot.
- G) A korosztályos labdarúgócsapatokat szerepeltető sportszervezetek számára a futsalszakági versenyekben való részvétel ajánlott.

15. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-től 99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) A labdarúgóknak a sípcsontvédő használata minden hivatalos mérkőzésen **KÖTELEZŐ**.
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésre váltani.

16. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ hatályos Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, legalább negyedosztályú sportlétesítményekben (pályákon) kell lebonyolítani, amely sportlétesítményeknek (pályáknak) az MLSZ (központja vagy annak területi igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával kell rendelkezniük.

17. Egyéb rendelkezések

- A) A mérkőzéseken csak a 16. életévüket betöltött játékosok léphetnek pályára.
- B) A bajnokságban mindenkor a pályaválasztó sportszervezet által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzés lebonyolítására (megrendezésére) alkalmas, az MLSZ (központja vagy annak területi igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával rendelkező pályán kell játszani. Területi I. osztályú felnőtt bajnoki mérkőzés csak füves pályán rendezhető, azonban a Pest vármegyei bajnokságban az időjárási körülmények miatt, továbbá az ellenfél és az MLSZ PVMI IFA-rendszerbeli hozzájárulásával lehet egyéb talajú pályán is mérkőzést rendezni.
- C) A pálya tulajdonosa a játéktér állapotának megóvása érdekében – de csak kizárólag az aktuális és/vagy közelmúltbeli időjárási körülmények miatt – megtagadhatja az aktuális és/vagy soron következő mérkőzés(ek) lebonyolítását (megrendezését) a tulajdonában lévő játéktéren.
- D) Amennyiben a rendező sportszervezet tudomására jut, hogy a pálya tulajdonosának döntése értelmében valamilyen előre látható okból az adott hazai bajnoki mérkőzését nem a nevezési lapon előre bejelentett főpályán fogja megrendezni, abban az esetben írásban és telefonon egyaránt kötelessége értesíteni aktuális ellenfele

hivatalos képviselőjét (képviselőit) és az MLSZ PVMI Versenyirodát is erről a változásról a lehető leghamarabb. Az értesítés elmulasztása fegyelmi vétség.

- E) Mérkőzés helyszínének és/vagy játéknapjának és/vagy kezdési időpontjának módosítását csak a hatályos ügyviteli rendszeren keresztül lehet kezdeményezni.
- F) Amennyiben a sportszervezet csapata valamilyen oknál fogva nem tud kiállni soron következő hivatalos mérkőzésére és már nem tudják/akarják a találkozót elhalasztani, akkor arról a lehető leghamarabb ÍRÁSBAN értesítenie kell a versenyszervezőt
 - a) hétköznap munkaidőben az MLSZ PVMI Versenyirodán keresztül;
 - b) hétvégén, ünnepnapon, munkaszüneti napon és hétköznap 17:00 után a +36 30 190 1571-es telefonszámra SMS-ben!

A lemondó szövegben szerepelnie kell a bajnokság megnevezésének, a párosításnak, a dátumnak és az időpontnak, valamint a lemondást bejelentő fél nevének, sportszervezete megnevezésének, továbbá a bejelentő – klubnál betöltött – pozíciójának! Az utolsó pillanatban jelzett és a jelzés nélküli ki nem állás is súlyos sportszerűtlenségnek, ezáltal fegyelmi vétségnek minősül.

- G) Hivatalos játéknap: szombat és vasárnap. A legkorábbi kezdés 11:00 óra. A mérkőzés napját a pályaválasztó csapat határozza meg az őszi és tavaszi programegyeztetés időpontjáig. A programegyeztetést követően módosítási igényt csak közös megegyezéssel lehet benyújtani, amely kérelem elbírálásáról a versenybizottság dönt.
- H) Hétköznap az LVSZ-ben meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni csak a két csapat közös megállapodásával és a versenybizottság engedélyével lehet.
- I) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19:00 órás kezdési időpontra lehet.
- J) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább egy órával biztosítani kell.
- K) Az igazoltatás lefolytatásához, valamint az elektronikus jegyzőkönyv kitöltéséhez szükséges – az általános igényeket kielégítő módon működő – számítástechnikai eszközök (komplett számítógép/laptop/tablet, nyomtató stb.) és kiegészítőik (papír stb.), valamint az internetkapcsolat biztosítása a hazai csapat felelőssége. Mindezek bármelyikének elmulasztása – a vis maior helyzeteket leszámítva – fegyelmi vétségnek számít.
- L) A bajnokság mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. Az elektronikus jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel (játékvezetőkkel) az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan (a mérkőzést követő 2. munkanapon 12:00 óráig) csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.
- M) A két csapat vezetőjének kötelessége a mérkőzésjegyzőkönyv kitöltése a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben. A bajnoki mérkőzések elektronikus jegyzőkönyveit a csapatok kötelesek a jelenlévő képviselőjük által digitális aláírással hitelesíteni. A digitális aláírás elmulasztása vagy más személy digitális aláírásának használata fegyelmi vétség.
- N) A versenyjegyzőkönyvbe beírt hét fő cserejátékos közül öt fő játékos cserélhető a mérkőzésen.
- O) Hivatalos mérkőzésen cserélni csak cserelappal lehet. A szükséges számú és minőségű cserelapról valamennyi csapat köteles saját magának gondoskodni. A cserelapot a mérkőzés játékvezetője köteles az adott mérkőzést követő tizenöt napig megőrizni, és az illetékes bizottság kérésére hivatalos eljáráshoz rendelkezésre bocsátani. A cserelap használata minden csapat saját érdeke is, hiszen az e témában esetleg később felmerülő vitás kérdések könnyebben megelőzhetők, kivédhetők, és

általuk a történések utólag jobban rekonstruálhatók. Amennyiben a csapat nem biztosít saját maga számára cserelapokat, a játékvezetőnek ezt a hiányosságot kötelessége szerepeltetni a jegyzőkönyvben. A csapat részéről a cserelap hiánya fegyelmi vétségnek minősül.

- P) A Pest vármegyei bajnoki, torna- és kupamérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése esetén a rendező sportszervezet kötelezi magát arra, hogy az általa használt pályán – az MLSZ PVMI felhatalmazása alapján elkészített és elfogadott – molinó, illetve egyéb reklámhordozó kerüljön elhelyezésre.
- Q) A mérkőzésrendezők létszámát az alábbiak szerint kell biztosítani:
- főrendező hiányában nem kezdhető el hivatalos labdarúgó-mérkőzés;
 - területi I-IV. osztályú Pest vármegyei férfi felnőttmérkőzéseken legalább öt fő (főrendezővel együtt) szükséges;
 - Pest vármegyei kiírású utánpótlás-, öregfiú- és női mérkőzéseken legalább egy fő főrendező szükséges;
 - adott mérkőzés körülményeit és a szurkolók létszámát figyelembevéve a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőre(i) szükség szerint további rendező(ke)t is kérhet(nek).

Esetleges rendezési hiányosság vétsége esetén az előírt minimális rendezői létszám meglétének hiánya és/vagy a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőre(i) kérésének nem teljesítése a fegyelmi vétség megítélése szempontjából súlyosbító körülménynek számít.

- R) A bajnoki mérkőzésről a hazai csapat köteles videófelvételt készíteni, és azt szerdai, csütörtöki, pénteki és hétfői mérkőzés esetén a következő hét kedd 10:00-ig, míg hétfői és keddi mérkőzés esetén ugyanazon hét szerda 10:00-ig feltölteni az MLSZ PVMI által előre meghatározott módon. A felvételt a következő szempontok alapján kell elkészíteni:
- a mérkőzést teljes egészében (vágatlanul) fel kell venni a mérkőzés előtti bemelegítés kezdetétől a játékvezetők mérkőzés utáni levonulásáig;
 - a felvételt a pálya hosszanti oldalának közepéről kell felvenni;
 - a kamerát állványon kell tartani, vagy úgy rögzíteni, hogy az ne remegjen;
 - a kamerának mindig a fegyelmi szempontból lényeges eseményt – legyen az a játéktéren vagy akár azon kívül (pl.: kispadon, nézőtéren stb.) – kell követni;
 - a videónak kép- és hanganyagot is tartalmaznia kell;
 - a feltöltendő videónak egy fájlból kell állnia!

Műszaki elvárások: minimum HD minőség (720p), maximum 20 GB és mp4 vagy avi kiterjesztés.

Amennyiben adott sportszervezet az e pontban részletezett feltételek valamelyikének nem tesz eleget, fegyelmi vétséget követ el, amelynek büntetési tétele 100.000 (egyszázezer) Ft alkalmanként.

- S) A sportszervezet minden érintettjének regisztrációs kártyát köteles kiváltani, ennek hiányában ugyanis hivatalos mérkőzésen a sportszakemberek nem tartózkodhatnak a technikai zónában. Egy sportszervezettől a sportszakemberek közül csak maximum két technikai vezetőt lehet egy hivatalos mérkőzésre benevezni.
- T) Az MLSZ PVMI által szervezett hivatalos versenyek (bajnokságok, kupasorozatok, tornák) rendezvényei alkalmával azon sportlétesítményekben, amelyekben van hangosítás, ajánlott mérkőzés előtt és/vagy szünetében és/vagy végén lejátszani a 2016-ban született „*Piros-fehér-zöld – Futballinduló Pest megyéből*” című dalt. Az induló mp3-formátumban valamennyi sportszervezet számára elérhető és ingyenesen letölthető [IDE](#) kattintva.
- U) A csapatok kötelesek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet tudomásul veszi, hogy a képviseletében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.

- V) Az MLSZ PVMI 2016 nyaratól sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó pályabelépő bérleteket ad(ott) ki kizárólag aktivistái, munkatársai részére. Ezen pályabelépő bérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és területi szintű Pest vármegyei bajnokságok keretein belül a Pest vármegyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére. Az MLSZ PVMI a kibocsátott pályabelépők kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépő bérlet másra át nem ruházható. Ezen bérletek visszavonásig érvényesek.
- W) Tárgyutalomban (serleg és oklevél) részesülnek az MLSZ PVMI által lebonyolított bajnokságok (valamennyi osztályának és/vagy csoportjának) gólkirályai/gólkirálynői, folytatva a Sportszelet című közép-magyarországi sportlap 2002 óta élő hagyományát, hogy elismerés illesse a legeredményesebb labdarúgók teljesítményét. Azonos gólszám (holtverseny) esetén társgólkirály(női) cím jár. A gólkirályok/gólkirálynők elismerésére az MLSZ PVMI által évenként szervezett hagyományos Pest Vármegyei Gólkirályok Gálája rendezvényen kerül sor.
- X) A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ PVMI azokat marketingcélből harmadik fél számára megadhassa. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a pest.mlsz.hu oldalon elérhetőek legyenek.
- Y) A sportszervezet az MLSZ PVMI-hez a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ PVMI által megbízott személy vagy cég révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítését) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján, nyomtatott sportlapjában (Sportszelet) és egyéb tematikus vagy alkalmi nyomtatott és online kiadványaiban – felhasználja és nyilvánosságra hozza. Továbbá a sportszervezet kötelezettséget vállal arra, hogy hazai rendezésű mérkőzései alkalmával tájékoztatja a sportesemény minden nézőtéri résztvevőjét arról, hogy a sportrendezvény ideje alatt bárkiről kép- és hangfelvétel készíthető.
- Z) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az LVSZ-re.

18. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás
Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ PVMI területi igazgatója.
- B) Módosítás
Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba legalább a következő szervezeti egységeket kell bevonni:
1. MLSZ Versenyigazgatóság;
 2. MLSZ PVMI.
- A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.
- C) Jelen versenykiírás rendelkezései 2023. június 1-én lépnek hatályba és a hatálybalépést követően keletkezett, jelen versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandók.