

# Magyar Labdarúgó Szövetség

## Pest Vármegyei Igazgatóság

(1951–2010.: Pest Megyei Labdarúgó Szövetség;

2011–2022.: MLSZ Pest Megyei Igazgatóság)



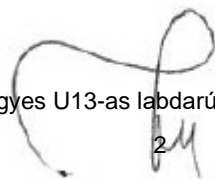
### U13-AS KOROSZTÁLYÚ UTÁNPÓTLÁS-BAJNOKSÁG

Pest vármegyei vegyes U13-as  
labdarúgó-bajnokság versenykiírása  
2023/2024.

Határozat szám	ELN-57/2/XIV/2023 (03.30)
Jóváhagyás	2023.06.05.
Hatálybalépés	2023.06.01.
Érvényesség	2024.06.30
Verziószám	1/2023

## Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve.....	3
2. A bajnokság céljai .....	3
3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztályok létszáma.....	4
6. A bajnokság rendszere.....	4
7. A bajnokság időrendje.....	5
8. A bajnokságba/-ból történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén .....	5
9. A bajnokság Fair Play-elismerése(i) .....	5
10. A bajnokság költségei .....	5
11. Játékjogosultság .....	5
12. A labdarúgók felszerelése .....	7
13. Létesítmény és játéktér .....	7
14. Egyéb rendelkezések.....	7
15. Záró rendelkezések.....	10



### 1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A bajnokság szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Vármegyei Igazgatóságot (továbbiakban: PVMI) bízta meg.
- C) Az MLSZ PVMI Versenybizottság elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Vármegyei Társadalmi Elnökség nevezi ki.
- D) A tárgyévi Pest vármegyei vegyes (fiú, leány) U13-as korosztályú bajnokság amatőr rendszerű serdülő  $\frac{3}{4}$  pályás labdarúgó-bajnokság.

A tárgyévi Pest vármegyei vegyes U13-as korosztályú  $\frac{3}{4}$  pályás bajnokság hivatalos neve: Pest vármegyei U13-as bajnokság, de az MLSZ PVMI a bajnokság névhasználati jogának értékesítése esetén a bajnokság hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.

### 2. A bajnokság céljai

- A) a serdülőkorú labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- B) minél magasabb színvonalú mérkőzések biztosítása a versenyben szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésesszámmal;
- C) a fiatal labdarúgók felkészítése a nagypályás bajnokságok követelményeire, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- D) a bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- E) a mérkőzések nézőinek minél színvonalasabb szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- F) a Fair Play-elv érvényre juttatása, a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

### 3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságban való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- B) Minden sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 30.000 (harmincezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **3.000 (háromezer) Ft**, melyet az MLSZ PVMI számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.
- C) A felnőtt csapato(ka)t is versenyeztető sportszervezet a legmagasabb bajnoki osztályban szereplő felnőttcsapata jogán, annak osztályba sorolása szerinti mértékben fizeti meg a tagsági díjat. Az önálló utánpótlás-nevelő sportszervezet számára a tagsági díj összege 20.000 (húszezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **2.000 (kettőezer) Ft**, melyet az MLSZ PVMI számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.

- D) **A bajnokságra nevező sportszervezetnek (társadalmi szervezetnek vagy gazdasági társaságnak) tárgyévi első nevezése határideijéig fel kell töltenie az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerében (IFA) a nevezési felületre az alábbi dokumentumokat!**

- 1) 2023. június 1. vagy utáni keltezésű bejegyzésről szóló társadalmi szervezet kivonat / cégkivonat.
- 2) 2023. június 1. vagy utáni keltezésű hivatalos igazolás(ok) eredeti példányát arról, hogy nincs 90 napot meghaladó, lejárt köztartozása (NAV-tól együttes adóigazolás és – amennyiben szükséges – önkormányzattól helyi iparűzési adóigazolás).
- 3) Pályahasználati engedély a tárgyévi bajnoki szezonra.
- 4) Nyilatkozat arról, hogy:
  - a) elfogadja a FIFA, az UEFA és az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát;
  - b) minden adatszolgáltatásért teljeskörű felelősséget vállal;

- c) mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője stb.) és labdarúgói se közvetve, se közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékban;
  - d) az MLSZ-szel (központi törzsszervvel vagy annak területi igazgatóságaival) szemben nincs folyamatban polgári peres eljárása és a jövőben sem indít ilyet (a választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez a szabály nem vonatkozik), valamint további vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10. § (1) bekezdés j) és (3) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.
- E) **Az alább felsorolt dokumentumokat csak változás esetén kell az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerébe (IFA), a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz feltölteni – vagy ha ez még nem történt meg – a tárgyévi első nevezés határidejéig!**
- 1) Hatályos alapszabály / társasági szerződés másolata.
  - 2) Képviselőre jogosult / ügyvezető aláírási címpéldányának másolata.
  - 3) Bejegyzésről szóló hatályos bírósági végzés másolata.
- F) Bármely versenybe (bajnokságba, kupába, tornára stb.) csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása az MLSZ (központi törzsszervei vagy annak területi igazgatóságai) felé.

#### 4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezést **2023. július 14-én (pénteken) 12:00 óráig** kell elektronikusan az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerén (IFA) keresztül érkeztetni az MLSZ PVMI-hez.
- B) Az MLSZ PVMI Versenybizottság a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezetet írásban hiánypótlásra szólítja fel a hivatalos ügyviteli rendszeren (IFA) keresztül. A hiánypótlásra történő felhívás kiküldésének határideje: 2023. július 18. (kedd).
- C) További határidők:
  - hiánypótlások beadása: 2023. július 21. (péntek), 12:00 óra;
  - versenybizottság I. fokú határozata: 2023. július 25. (kedd);
  - fellebbezési határidő: 2023. július 28. (péntek), 12:00 óra;
  - fellebbviteli bizottság II. fokú határozata: 2023. augusztus 1. (kedd).
- D) Nevezés csak hiánytalanul kitöltött nevezési lap és valamennyi szükséges melléklet feltöltése esetén fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000 (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő.
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

#### 5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztályok létszáma

- A) A bajnokságban csak azon csapat vehet részt, amelyet sportszervezete szabályosan és határidőre benevezett, továbbá érvényes és elfogadott nevezési határozattal rendelkezik.
- B) A bajnokság résztvevőinek létszáma függ a benevezett csapatok számától.

#### 6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2023. július 1-jén kezdődik és 2024. június 30-án ér véget.
- B) A korosztályos bajnokságba benevezett csapatokat az MLSZ PVMI Versenybizottság a nevezések számától függően erőssorrend és/vagy területi elv alapján osztályokba és/vagy csoportokba sorolhatja. Az egyes pontvadászatokat – a csoportokba osztott

csapatok számától függően – 2-4 fordulós bajnokságként (tornaként), opcionálisan akár alapszakasz és rájátszás szerinti megosztásban bonyolítja le a versenybizottság, téli szünet közbeiktatásával. A versenybizottság a lebonyolítás végső módjáról a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt.

## 7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság tervezett őszi időtartama: 2023. szeptember 2. – november 26.
- B) A bajnokság tervezett tavaszi időtartama: 2024. március 2. – június 16.
- C) A bajnokság fordulóinak végleges időpontjait az MLSZ PVMI Versenybizottság által elfogadott versenynaptár tartalmazza majd.
- D) Szigorúan ajánlott játérend a különböző korosztályok esetében a Pest vármegyei felnőtt- és utánpótlás-versenyrendszerben résztvevő csapatok számára:

nap / napszak	előmeccs vagy délelőtt	délután
szombat	női és/vagy utánpótlás	felnőttcsapat(ok)
vasárnap	korosztályok mérkőzése(i)	mérkőzése(i)

- E) Az egyesületek a hazai mérkőzéseik tervezésekor – lehetőségükhöz mérten – törekedjenek minél több előmérkőzés megrendezésére, ezzel is elősegítve az utánpótláskorú játékosaik fejlődését, sportközösségük kohéziójának erősödését, valamint nézőik jobb kiszolgálását.

## 8. A bajnokságba/-ból történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A bajnokság feljutási és kiesési rendjét a versenybizottság határozza meg, miután döntött a lebonyolítások végső módjáról.

## 9. A bajnokság Fair Play-elismerése(i)

A bajnokság kirívóan sportszerű cselekedetét/cselekedeteit – amennyiben lesz(nek) – a versenybizottság Fair Play-elismeréssel díjazhatja.

## 10. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett biztonsági szolgálatot ellátó saját közreműködők költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ PVMI által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság díjazását az MLSZ PVMI biztosítja.

## 11. Játékjogosultság

- A) **A tartalékcsapatokra vonatkozó külön előírások:**
  - a) „Tartalékcsapatról” akkor beszélhetünk, amikor egyazon sportszervezet egynél több csapatot versenyeztet az MLSZ központi és/vagy területi igazgatóságai által szervezett ugyanazon korosztályú bajnokságaiban.
  - b) A sportszervezet legmagasabb osztályban szereplő együttese lesz az I. csapat, míg az azt követő legmagasabb osztályban lévő a II. és így tovább lefelé haladva. Amennyiben több csapat szerepel ugyanazon a szinten, abban az esetben is meg kell határozni az I., II., III. stb. csapatokat. Az első csapat tartalékcsapata a II. számmal megjelölt együttes, míg a II. számmal megjelölt csapat tartalékcsapata a III. számmal jelölt és így tovább. Az előbbi mondatból

következően, bár egy sportszervezetnek lehet több tartalékcsapata, egy sportszervezet bármely csapatának csak maximum egy tartalékcsapata lehet, ezért a „tartalékcsoport” kifejezést csapatokra vonatkozóan és nem sportszervezetekre vetítve kell érteni!

- c) Kizárólag adott sportszervezet csapata és tartalékcsapata között biztosított a sportszervezet labdarúgói számára az átjárási lehetőség (vagyis az I.-ből a III.-ba vagy fordítva közvetlenül nem lehetséges), de számukra is csak a lentebbi kikötések szerint.
- d) Amennyiben egyazon sportszervezetnek egynél több csapata szerepel ugyanazon korosztályos bajnokság akár különböző, akár ugyanazon osztályában, s így a tartalékcsoport(ok) valamelyik Pest vármegyei kiírású utánpótlás-bajnokság(ok)ban, akkor ebben az esetben minden csapatnak külön keretet (labdarúgó neve, születési ideje, azonosítója) kell leadnia az MLSZ PVMI Versenybizottságnak az adott csapat első őszi és tavaszi bajnoki mérkőzése előtt 72 órával a központilag rendelkezésre bocsátott nyomtatványon – amely kerete(ke)t a versenybizottság az igazgatóság hivatalos honlapján közzétesz. (Az őszi idényre leadott keretek a tavaszi idényre módosíthatók.)
- e) Adott keretbe csak az adott csapatban szereplő játékosok nevezhetők. Egy játékos csak egy keretben szerepelhet. Amennyiben valamelyik csapatban egy új – addig még egyik keretben sem szereplő – játékost szerepeltetnek bajnoki mérkőzésen, onnantól kezdve ez a labdarúgó ezen csapat keretéhez fog tartozni az adott idényben (félsszezonban).
- f) Amennyiben adott sportszervezet ugyanabba a területi osztályba egynél több csapatot nevez be, abban az esetben nincs átjárási lehetőség idény közben a keretek között (természetesen az őszi leadott keret tavaszra itt is módosítható).
- g) Amennyiben adott sportszervezet egyazon Pest vármegyei bajnokság ugyanazon osztályába nevez be egynél több csapatot, abban az esetben a versenybizottság – lehetősége szerint – törekedni fog a csapatok külön csoportba történő besorolására.
- h) A fentiekben meghatározott módon az egyik keretbe sorolt labdarúgók közül felfelé (azaz a II. számúból az I. számúba vagy a III. számúból a II. számúba stb.) maximum kettő játékos szerepeltethető (léphet pályára) összesen a másik hozzá kapcsolódó csapat egy adott bajnoki mérkőzésén.
- i) A fentiekben meghatározott módon az egyik keretbe sorolt labdarúgók közül lefelé (azaz az I. számúból a II. számúba vagy a II. számúból a III. számúba stb.) az alábbi táblázat szerinti maximális létszámban szerepeltethető(k) (léphet/nek/ pályára) játékos(ok) a másik hozzá kapcsolódó csapat egy adott bajnoki mérkőzésén:

magasabb osztályú csapat besorolása	a hozzá tartozó tartalékcsoport besorolása				
	területi I. osztály	területi II. osztály	területi III. osztály	területi IV. osztály	területi V. osztály
országos bajn.	–	–	–	–	–
regionális bajn.	egy fő	–	–	–	–
területi I. o.	–	kettő fő	egy fő	–	–
területi II. o.	–	–	kettő fő	egy fő	–
területi III. o.	–	–	–	kettő fő	egy fő
területi IV. o.	–	–	–	–	kettő fő

- B) Az ebben a pontban (13. Játékjogosultság) taglalt szabály(ok) megsértése a jogosulatlan játék tényállással esik egy megítélés alá, ugyanazokkal a jogkövetkezményekkel.
- C) Amennyiben a tartalékcsoportokra vonatkozó – szintén ezen pontban (13. Játékjogosultság) foglalt – szabályokat bármely sportszervezet nem a PVMI által kiírt bajnokságban szereplő (tartalék)csapata szegné meg, abban az esetben a sportszervezet vétkes (tartalék)csapatának PVMI által kiírt bajnokságban érintett (tartalék)csapatát kell szankcionálni oly módon, hogy minden, személy szerinti jogosulatlan játék után egy pontot le kell vonni az éves összteljesítményéből.

## 12. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-től 99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) A labdarúgóknak a sípcsontvédő használata minden hivatalos mérkőzésen **KÖTELEZŐ**.
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésre váltani.

## 13. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, legalább ötödosztályú sportlétesítményekben (pályákon) kell lebonyolítani, amely sportlétesítményeknek (pályáknak) az MLSZ (központja vagy annak területi igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával kell rendelkezniük.

## 14. Egyéb rendelkezések

- A) **A vegyes U13 korosztályú ¾ pályás bajnokság résztvevői:** 2011. január 1. és 2013. december 31. között született fiúk és lányok.
- B) **A vegyes U13 korosztályú ¾ pályás bajnokság speciális játékszabályai**  
**Pálya mérete:** legalább 57x36 m, de alapesetben a labdarúgó nagypálya „16-os” vonalainak az oldalvonalakig tartó meghosszabbításai adják a ¾ pálya alapvonalait és az oldalvonalak a ¾ pálya széleit.  
**Kapuk mérete:** 5x2 méteres.  
**Labda mérete:** 4-es vagy (könnyített) 5-ös.  
**Csapatlétszám:** 8+1 fő, a kezdéshez szükséges minimális csapatlétszám 6+1 fő. Amennyiben egy csapat létszáma bármilyen okból (pl.: sérülés, kiállítás stb.) három fővel csökken (5+1-es létszámmal), a mérkőzés nem folytatható.  
**Cserék száma:** csapatonként maximum kilenc fő.  
**Cserelehetőség:** cserére – alapesetben – csak a játékrészek közötti szünetben van lehetőség. Ez alól kivétel, ha sérülés történik, vagy a 2. (vagy további) játékrészben olyan játékos kerül lecserélésre, aki addig végig a pályán volt. Az oda-vissza csere megengedett.  
A labdarúgók versenyjegyzőkönyvbe történő beírása a kötelező szerepeltetés miatt automatikusan játéknak (pályára lépésnek) minősül.  
**A csere lebonyolítása:** az adott játékrész utáni szünetben valamennyi aktuális cserejátékost kötelezően pályára kell küldeni (és a szünetet követő játékrészben – a kivételes eseteket leszámítva – végig szerepeltetni kell). A kivételes esetekben a csere csak a játékvezető tudtával (és a játék megszakításával) bonyolítható le.  
**Játékidő:** 4x20 perc.  
**Les:** van – a nagypályás szabályok szerint.  
**Büntetőterület:** 9 méterre az alapvonalától és a kapufáktól (akár bójával jelölve).  
**Büntetőpont:** 9 méterre a gólvonaltól.  
**Sorfal távolsága:** a játékon kívül lévő labdától legalább 7 méterre kell tartózkodniuk az ellenfél játékosainak.

**Sarokrúgás:** az eredeti nagypálya 16 és feles oldalvonalának és a  $\frac{3}{4}$  pálya alapvonalának találkozásától (a kapu közepétől kb. 20 méterre – bójával jelölve).

**Speciális szabályok**

- a) Közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapata javára (amelyet arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda keresztezte a felezővonalat), ha a másik csapat bármely játékosa kirúgásból közvetlenül (pattanás nélkül) átíveli, vagy a játék során a saját büntetőterületén belülről átrúgja vagy átdobja a labdát a másik térfélre.
  - b) Gólt a pálya teljes területéről el lehet érni. Gól után középkezdéssel indul újra a játék.
  - c) Csak partdobás van – a nagypályás szabályok szerint.
  - d) Térfélcsere van.
  - e) Hivatalos eredményszámítás nincs.
- C) A bajnokságban mindenkor a pályaválasztó sportszervezet által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzés lebonyolítására (megrendezésére) alkalmas, az MLSZ (központja vagy annak területi igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával rendelkező pályán kell játszani.
- D) A pálya tulajdonosa a játéktér állapotának megóvása érdekében – de csak kizárólag az aktuális és/vagy közelmúltbeli időjárási körülmények miatt – megtagadhatja az aktuális és/vagy soron következő mérkőzés(ek) lebonyolítását (megrendezését) a tulajdonában lévő játéktéren.
- E) Amennyiben a rendező sportszervezet tudomására jut, hogy a pálya tulajdonosának döntése értelmében valamilyen előre látható okból az adott hazai bajnoki mérkőzését nem a nevezési lapon előre bejelentett főpályán fogja megrendezni, abban az esetben írásban és telefonon egyaránt kötelessége értesíteni aktuális ellenfele hivatalos képviselőjét (képviselőit) és az MLSZ PVMI Versenyirodát is erről a változásról a lehető leghamarabb. Az értesítés elmulasztása fegyelmi vétség.
- F) Mérkőzés helyszínének és/vagy játéknapjának és/vagy kezdési időpontjának módosítását csak a hatályos ügyviteli rendszeren keresztül lehet kezdeményezni.
- G) Az őszi idényben (szezomban) pályaválasztóként kisorsolt csapat a tavaszi idényben (szezomban) ugyanazzal a csapattal szemben is lehet pályaválasztó.
- H) Amennyiben a sportszervezet csapata valamilyen oknál fogva nem tud kiállni soron következő hivatalos mérkőzésére és már nem tudják/akarják a találkozót elhalasztani, akkor arról a lehető leghamarabb ÍRÁSBAN értesítenie kell a versenyszervezőt
- a) hétköznap munkaidőben az MLSZ PVMI Versenyirodán keresztül;
  - b) hétvégén, ünnepnapon, munkaszüneti napon és hétköznap 17:00 után a +36 30 190 1571-es telefonszámra SMS-ben!
- A lemondó szövegben szerepelnie kell a bajnokság megnevezésének, a párosításnak, a dátumnak és az időpontnak, valamint a lemondást bejelentő fél nevének, sportszervezete megnevezésének, továbbá a bejelentő – klubnál betöltött – pozíciójának! Az utolsó pillanatban jelzett és a jelzés nélküli ki nem állás is súlyos sportszerűtlenségnek, ezáltal fegyelmi vétségnek minősül.
- I) Hivatalos játéknap: szombat és vasárnap. A legkorábbi kezdés 09:00 óra. A mérkőzés napját a pályaválasztó csapat határozza meg az őszi és tavaszi programegyeztetés időpontjáig. A programegyeztetést követően módosítási igényt csak közös megegyezéssel lehet benyújtani, amely kérelem elbírálásáról a versenybizottság dönt.
- J) Hétköznap az MLSZ hatályos Labdarúgás Versenyszabályzatában (továbbiakban: LVSZ) meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni csak a két csapat közös megállapodásával és a versenybizottság engedélyével lehet.
- K) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19:00 órás kezdési időpontra lehet.
- L) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább egy órával biztosítani kell.



- M) Az igazoltatás lefolytatásához, valamint az elektronikus jegyzőkönyv kitöltéséhez szükséges – az általános igényeket kielégítő módon működő – számítástechnikai eszközök (komplett számítógép/laptop/tablet, nyomtató stb.) és kiegészítők (papír stb.), valamint az internetkapcsolat biztosítása a hazai csapat felelőssége. Mindezek bármelyikének elmulasztása – a vis maior helyzeteket leszámítva – fegyelmi vétségnek számít.
- N) A bajnokság mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. Az elektronikus jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel (játékvezetőkkel) az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan (a mérkőzést követő 2. munkanapon 12:00 óráig) csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.
- O) A két csapat vezetőjének kötelessége a mérkőzésjegyzőkönyv kitöltése a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben. A bajnoki mérkőzések elektronikus jegyzőkönyveit a csapatok kötelesek a jelenlévő képviselőjük által digitális aláírással hitelesíteni. A digitális aláírás elmulasztása vagy más személy digitális aláírásának használata fegyelmi vétség.
- P) A Pest vármegyei kiírású bajnoki, torna- és kupamérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése esetén a rendező sportszervezet kötelezi magát arra, hogy az általa használt pályán – az MLSZ PVMI felhatalmazása alapján elkészített és elfogadott – molinó, illetve egyéb reklámhordozó kerüljön elhelyezésre.
- Q) A mérkőzésrendezők létszámát az alábbiak szerint kell biztosítani:
- a) főrendező hiányában nem kezdhető el hivatalos labdarúgó-mérkőzés;
  - b) területi I-IV. osztályú Pest vármegyei férfi felnőttmérkőzéseken legalább öt fő (főrendezővel együtt) szükséges;
  - c) Pest vármegyei kiírású utánpótlás-, öregfiú- és női mérkőzéseken legalább egy fő főrendező szükséges;
  - d) adott mérkőzés körülményeit és a szurkolók létszámát figyelembevéve a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőre(i) szükség szerint további rendező(ke)t is kérhet(nek).
- Esetleges rendezési hiányosság vétsége esetén az előírt minimális rendezői létszám meglétének hiánya és/vagy a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőre(i) kérésének nem teljesítése a fegyelmi vétség megítélése szempontjából súlyosbító körülménynek számít.
- R) A sportszervezet minden érintettjének regisztrációs kártyát köteles kiváltani, ennek hiányában ugyanis hivatalos mérkőzésen a sportszakemberek nem tartózkodhatnak a technikai zónában. Egy sportszervezettől a sportszakemberek közül csak maximum két technikai vezetőt lehet egy hivatalos mérkőzésre benevezni.
- S) Hivatalos utánpótlásmérkőzésen a sportszervezet köteles legalább egy, regisztrációs kártyával rendelkező és eltiltás alatt nem lévő sportszakembert biztosítani a játékosai mellé, akit szerepeltetni kell a mérkőzés jegyzőkönyvében. A szabály megszegése fegyelmi vétség.
- T) A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendbontás stb.) az MLSZ PVMI Fegyelmi Bizottság folytatja le a fegyelmi eljárást, ahogy versenyügyekben az MLSZ PVMI Versenybizottság jár el.
- U) Az MLSZ PVMI Fegyelmi Bizottság vagy Versenybizottság által hozott I. fokú határozatával szemben benyújtott fellebbezések tekintetében II. fokon az MLSZ PVMI Fellebbviteli Bizottság jár el.
- V) Az MLSZ PVMI által szervezett hivatalos versenyek (bajnokságok, kupasorozatok, tornák) rendezvényei alkalmával azon sportlétesítményekben, amelyekben van hangosítás, ajánlott mérkőzés előtt és/vagy szünetében és/vagy végén lejátszani a 2016-ban született „*Piros-fehér-zöld – Futballinduló Pest megyéből*” című dalt. Az

induló mp3-formátumban valamennyi sportszervezet számára elérhető és ingyenesen letölthető IDE kattintva.

- W) A csapatok kötelesek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet tudomásul veszi, hogy a képviselőjében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.
- X) Az MLSZ PVMI 2016 nyaratól sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó pályabelépő bérleteket ad(ott) ki kizárólag aktivistái, munkatársai részére. Ezen pályabelépő bérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és területi szintű Pest vármegyei bajnokságok keretein belül a Pest vármegyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére. Az MLSZ PVMI a kibocsátott pályabelépők kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépő bérlet másra át nem ruházható. Ezen bérletek visszavonásig érvényesek.
- Y) A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ PVMI azokat marketingcélből harmadik fél számára megadhassa. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a pest.mlsz.hu oldalon elérhetőek legyenek.
- Z) A sportszervezet az MLSZ PVMI-hez a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ PVMI által megbízott személy vagy cég révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítését) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján, nyomtatott sportlapjában (Sportszelet) és egyéb tematikus vagy alkalmi nyomtatott és online kiadványaiban – felhasználja és nyilvánosságra hozza. Továbbá a sportszervezet kötelezettséget vállal arra, hogy hazai rendezésű mérkőzései alkalmával tájékoztatja a sportesemény minden nézőtéri résztvevőjét arról, hogy a sportrendezvény ideje alatt bárkiről kép- és hangfelvétel készíthető.
- AA) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az LVSZ-re.

## 15. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás  
Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ PVMI területi igazgatója.
- B) Módosítás  
Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba legalább a következő szervezeti egységeket kell bevonni:
  1. MLSZ Versenyigazgatóság;
  2. MLSZ PVMI.A nevezési határidő lejártá után, de az adott verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. Az adott verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.
- C) Jelen versenykiírás rendelkezései 2023. június 1-én lépnek hatályba és a hatálybalépést követően keletkezett, jelen versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandók.