

# Magyar Labdarúgó Szövetség

## Pest Vármegyei Igazgatóság

(1951–2010.: Pest Megyei Labdarúgó Szövetség;

2011–2022.: MLSZ Pest Megyei Igazgatóság)




### ÖREGFIÚ-BAJNOKSÁG

Pest vármegyei öregfiú  
labdarúgó-bajnokság versenykiírása  
2023/2024.

Határozat szám	ELN-55/6/XIV/2023 (03.30)
Jóváhagyás	2023.06.05.
Hatálybalépés	2023.06.01.
Érvényesség	2024.06.30
Verziószám	1/2023

## Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve.....	3
2. A bajnokság céljai .....	3
3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők .....	4
5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztályok létszáma .....	4
6. A bajnokság rendszere.....	4
7. A bajnokság időrendje.....	5
8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	5
9. A bajnokságba/-ból történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén .....	5
10. A bajnokság díjazása .....	5
11. A bajnokság Fair Play-elismerése(i).....	5
12. A bajnokság költségei .....	5
13. Játékjogosultság .....	6
14. A labdarúgók felszerelése .....	6
15. Létesítmény és játéktér .....	6
16. Egyéb rendelkezések .....	7
17. Záró rendelkezések.....	9



### 1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A bajnokság szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Vármegyei Igazgatóság (továbbiakban: PVMI) bízta meg.
- C) Az MLSZ PVMI Versenybizottság elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Vármegyei Társadalmi Elnökség nevezi ki.
- D) A tárgyévi Pest vármegyei öregfiú-bajnokság amatőr rendszerű, férfi korosztályos nagypályás labdarúgó-bajnokság.
- E) A tárgyévi Pest vármegyei férfi U34-es korosztályú nagypályás labdarúgó-bajnokság hivatalos neve: Öregfiú-bajnokság, de az MLSZ PVMI a bajnokság névhasználati jogának értékesítése esetén a bajnokság hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.

### 2. A bajnokság céljai

- A) a korosztályos férfi labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- B) minél magasabb színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésesszámmal;
- C) a 34 évesnél idősebb labdarúgók további versenyszerű sportolási lehetőségének elősegítése;
- D) a sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- E) a mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- F) a Fair Play-elv érvényre juttatása, a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

### 3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságban való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- B) Minden sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 100.000 (egyszázezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **10.000 (tízezer) Ft**, melyet az MLSZ PVMI számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.
- C) Minden sportszervezet tagsági díjat fizet. A felnőttcsapato(ka)t is versenyeztető sportszervezet a legmagasabb bajnoki osztályban szereplő felnőttcsapata jogán, annak osztályba sorolása szerinti mértékben fizeti meg a tagsági díjat. A kizárólag öregfiúcsapattal rendelkező sportszervezet számára a tagsági díj összege 10.000 (tízezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **1.000 (egyezer) Ft**, melyet az MLSZ PVMI számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.
- D) **A bajnokságra nevező sportszervezetnek (társadalmi szervezetnek vagy gazdasági társaságnak) tárgyévi első nevezése határidejéig fel kell töltenie az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerében (IFA) a nevezési felületre az alábbi dokumentumokat!**
  - 1) 2023. június 1. vagy utáni keltezésű bejegyzésről szóló társadalmi szervezet kivonat / cégkivonat.
  - 2) 2023. június 1. vagy utáni keltezésű hivatalos igazolás(ok) eredeti példányát arról, hogy nincs 90 napot meghaladó, lejárt köztartozása (NAV-tól együttes adóigazolás és – amennyiben szükséges – önkormányzattól helyi iparüzési adóigazolás).
  - 3) Pályahasználati engedély a tárgyévi bajnoki szezonra.
  - 4) Nyilatkozat arról, hogy:
    - a) elfogadja a FIFA, az UEFA és az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát;
    - b) minden adatszolgáltatásért teljeskörű felelősséget vállal;
    - c) mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője stb.) és labdarúgói se közvetve, se közvetlenül

Pest vármegyei öregfiú labdarúgó-bajnokság versenykiírása

ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékban;

- d) az MLSZ-szel (központi törzsszervvel vagy annak területi igazgatóságaival) szemben nincs folyamatban polgári peres eljárása és a jövőben sem indít ilyet (a választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez a szabály nem vonatkozik), valamint további vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10. § (1) bekezdés j) és (3) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.
- E) **Az alább felsorolt dokumentumokat csak változás esetén kell az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerébe (IFA), a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz feltölteni – vagy ha ez még nem történt meg – a tárgyév első nevezés határidejéig!**
- 1) Hatályos alapszabály / társasági szerződés másolata.
  - 2) Képviselőre jogosult / ügyvezető aláírási címpéldányának másolata.
  - 3) Bejegyzésről szóló hatályos bírósági végzés másolata.
- F) Bármely versenybe (bajnokságba, kupába, tornára stb.) csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása az MLSZ (központi törzsszervei vagy annak területi igazgatóságai) felé.

#### 4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezést **2023. július 14-án (pénteken) 12:00 óráig** kell elektronikusan az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerén (IFA) keresztül érkeztetni az MLSZ PVMI-hez.
- B) Az MLSZ PVMI Versenybizottság a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezetet írásban hiánypótlásra szólítja fel a hivatalos ügyviteli rendszeren (IFA) keresztül. A hiánypótlásra történő felhívás kiküldésének határideje: 2023. július 18. (kedd).
- C) További határidők:
- hiánypótlások beadása: 2023. július 21. (péntek), 12:00 óra;
  - versenybizottság I. fokú határozat: 2023. július 25. (kedd);
  - fellebbezési határidő: 2023. július 28. (péntek), 12:00 óra;
  - fellebbviteli bizottság II. fokú határozat: 2023. augusztus 1. (kedd).
- D) Nevezés csak hiánytalanul kitöltött nevezési lap és valamennyi szükséges melléklet feltöltése esetén fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000 (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő.
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

#### 5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztályok létszáma

- A) A bajnokságban csak azon csapat vehet részt, amelyet sportszervezete szabályosan és határidőre benevezett, továbbá érvényes és elfogadott nevezési határozattal rendelkezik.
- B) A bajnokság résztvevőinek létszáma függ a benevezett csapatok számától.

#### 6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2023. július 1-jén kezdődik és 2024. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokságba benevezett csapatokat az MLSZ PVMI Versenybizottság az előző versenyévben elért eredményeik alapján és/vagy területi alapon osztály(ok)ba és azon belül csoportokba sorolhatja. Az egyes pontvadászatokat – a csoportokba osztott csapatok számától függően – 2-4 fordulós bajnokságként, opcionálisan akár alapszakasz és rájátszás szerinti megosztásban bonyolítja le a versenybizottság, téli szünet közbeiktatásával. A versenybizottság a lebonyolítás végső módjáról a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt.

## 7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság tervezett őszi időtartama: 2023. szeptember 2. – november 26.
- B) A bajnokság tervezett tavaszi időtartama: 2024. március 2. – június 16.
- C) A bajnokság fordulónak időpontjait az MLSZ PVMi Versenybizottság által elfogadott versenynaptár tartalmazza.
- D) **Játéknapok:**
  - 1) az öregfiú-bajnokság ajánlott játéknapja alapvetően a hétfő;
  - 2) a bajnokságban (a versenyiroda engedélyével!) egyéb napokon is rendezhető mérkőzés;
  - 3) egy héten belül akár kettő forduló is lebonyolítható.

## 8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) az összes bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezéseket az összpontszám alapján kialakított rangsor határozza meg.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap; a vesztes csapat nem kap pontot.
- D) Egy bajnokság első helyezettje a legtöbb pontot szerzett csapat, utolsó helyezettje a legkevesebb pontot szerzett csapat.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend megállapítása az alábbiak szerint történik:
  - 1. a bajnokságban elért több győzelem;
  - 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  - 3. a bajnoki mérkőzéseken elért több gól;
  - 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
  - 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  - 6. a bajnokság Fair Play-értékelésében elért jobb helyezés (részletek az MLSZ PVMi Bajnokok Tornáinak versenykiírásában);
  - 7. sorsolás.
- F) A tárgyévi Öregfiú-bajnokság valamennyi csoportjának győztese jogot szerez(het) a szezon végén rendezendő hagyományos Bajnokok Tornáján való részvételre. A torna versenykiírását az MLSZ PVMi Versenybizottság 2024. május 31-ig teszi közzé.

## 9. A bajnokságba/-ból történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A Pest vármegyei öregfiú-bajnokság feljutási-kiesési rendjét a versenybizottság határozza meg, miután döntött a lebonyolítás végső módjáról.

## 10. A bajnokság díjazása

A bajnokság (azon belül esetlegesen osztályonként és/vagy csoportonként) első, második és harmadik helyezett csapata serleget és oklevelet kap, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett:	25 db aranyozott érem;
2. helyezett:	25 db ezüstözött érem;
3. helyezett:	25 db bronzérem.

## 11. A bajnokság Fair Play-elismerése(i)

A bajnokság kirívóan sportszerű cselekedetét/cselekedeteit – amennyiben lesz(nek) – a versenybizottság Fair Play-elismeréssel díjazhatja.

## 12. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.),

valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett biztonsági szolgálatot ellátó saját közreműködők költségei terhelik.

- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ PVMI által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság díjazását az MLSZ PVMI biztosítja.

### 13. Játékjogosultság

- A) **A bajnokságban résztvevő tartalékcsoportokra vonatkozó külön előírások:**
  - a) „Tartalékcsoportról” akkor beszélhetünk, amikor egyazon sportszervezet egynél több csapatot versenyeztet az MLSZ központi és/vagy területi igazgatóságai által szervezett hivatalos öregfiú-bajnokságban.
  - b) Egy sportszervezet egynél több (tartalék)csapatot is indíthat a Pest vármegyei öregfiú-bajnokságban. Ebben az esetben a versenybizottság – lehetősége szerint – törekedni fog a csapatok külön csoportba történő besorolására.
  - c) Tartalékcsoporttal rendelkező sportszervezet valamennyi öregfiú csapatánál meg kell határozni az I., II., III. stb. számú csapatokat.
  - d) Az ilyen sportszervezetek valamennyi csapatának valós játékoskeretét (labdarúgó neve, születési ideje, azonosítója) az adott csapat első őszi és tavaszi bajnoki mérkőzése előtt 72 órával – a központilag rendelkezésre bocsátott nyomtatványon – le kell adni a versenybizottságnak, amelyet a versenybizottság az igazgatóság hivatalos honlapján közzétesz. (Az őszi idényre leadott keret a tavaszi idényre módosítható.)
  - e) Egy játékos csak egy keretben – és így értelemszerűen csak egy csapatban – szerepelhet az idény során. Amennyiben valamelyik csapatban egy új – addig még egyik keretben sem szereplő – játékost szerepeltetnek bajnoki mérkőzésen, onnantól kezdve ez a labdarúgó ezen csapat keretéhez fog tartozni az adott idényben (félsszezonban).
- B) Az ebben a pontban (13. Játékjogosultság) taglalt szabály(ok) megsértése a jogosulatlan játék tényállással esik egy megítélés alá, ugyanazokkal a jogkövetkezményekkel.
- C) Amennyiben a tartalékcsoportokra vonatkozó – szintén ezen pontban (13. Játékjogosultság) foglalt – szabályokat bármely sportszervezet nem a PVMI által kiírt bajnokságban szereplő (tartalék)csapata szegné meg, abban az esetben a sportszervezet legkisebb sorszámú (I., II. stb.) jelölt, PVMI által kiírt bajnokságban szereplő (tartalék)csapatát kell szankcionálni oly módon, hogy minden, személy szerinti jogosulatlan játék után egy pontot le kell vonni az éves összteljesítményéből.

### 14. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-től 99-ig bármely egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) A labdarúgóknak a sípcsontvédő használata minden hivatalos mérkőzésen **KÖTELEZŐ**.
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésre váltani.

### 15. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, legalább ötödosztályú sportlétesítményekben (pályákon) kell lebonyolítani, amely sportlétesítményeknek (pályáknak) az MLSZ (központja vagy annak területi igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával kell rendelkezniük.

## 16. Egyéb rendelkezések

- A) Az Öregfiú-bajnokság résztvevői azok a férfi labdarúgók, akik harmincnegyedik életévüket legkésőbb az adott mérkőzés naptári napján betöltötték. A bajnokság korosztályi megkötésénél fiatalabb labdarúgó a bajnokság mérkőzéseire nem nevezhető.
- B) A játékidő 2x40 perc.
- C) A cserék száma – a versenyjegyzőkönyvbe írható maximális létszámig (18 fő) – korlátlan, oda-vissza történhet folyamatosan. A csere lebonyolítása: a lecserélt labdarúgó – a játék megszakítása nélkül – elhagyja a pályát csapata kispadja előtt, a játékba bekapcsolódó játékos csak ezután léphet be a pályára ugyanott.
- D) A labdarúgók versenyjegyzőkönyvben történő szerepeltetése – az oda-vissza történő cserelehetőség miatt – automatikusan játéknak (pályára lépésnek) minősül.
- E) A bajnokságban mindenkor a pályaválasztó sportszervezet által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzés lebonyolítására (megrendezésére) alkalmas, az MLSZ (központja vagy annak területi igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával rendelkező pályán kell játszani.
- F) A pálya tulajdonosa a játéktér állapotának megóvása érdekében – de csak kizárólag az aktuális és/vagy közelmúltbeli időjárási körülmények miatt – megtagadhatja az aktuális és/vagy soron következő mérkőzés(ek) lebonyolítását (megrendezését) a tulajdonában lévő játéktéren.
- G) Amennyiben a rendező sportszervezet tudomására jut, hogy a pálya tulajdonosának döntése értelmében valamilyen előre látható okból az adott hazai bajnoki mérkőzését nem a nevezési lapon előre bejelentett főpályán fogja megrendezni, abban az esetben írásban és telefonon egyaránt kötelessége értesíteni aktuális ellenfele hivatalos képviselőjét (képviselőit) és az MLSZ PVMI Versenyirodát is erről a változásról a lehető leghamarabb. Az értesítés elmulasztása fegyelmi vétség.
- H) Mérkőzés helyszínének és/vagy játéknapjának és/vagy kezdési időpontjának módosítását csak a hatályos ügyviteli rendszeren keresztül lehet kezdeményezni.
- I) Az őszi idényben (szezomban) pályaválasztóként kisorsolt csapat a tavaszi idényben (szezomban) ugyanazzal a csapattal szemben is lehet pályaválasztó.
- J) Amennyiben a sportszervezet csapata valamilyen oknál fogva nem tud kiállni soron következő hivatalos mérkőzésére és már nem tudják/akarják a találkozót elhalasztani, akkor arról a lehető leghamarabb ÍRÁSBAN értesítenie kell a versenyszervezőt
- a) hétköznap munkaidőben az MLSZ PVMI Versenyirodán keresztül;
  - b) hétvégén, ünnepnapon, munkaszüneti napon és hétköznap 17:00 után a +36 30 190 1571-es telefonszámra SMS-ben!
- A lemondó szövegben szerepelnie kell a bajnokság megnevezésének, a párosításnak, a dátumnak és az időpontnak, valamint a lemondást bejelentő fél nevének, sportszervezete megnevezésének, továbbá a bejelentő – klubnál betöltött – pozíciójának! Az utolsó pillanatban jelzett és a jelzés nélküli ki nem állás is súlyos sportszerűtlenségnek, ezáltal fegyelmi vétségnek minősül.
- K) Játéknap: a 7. pont D) alpontban megfogalmazottak szerint meghatározott nap. A programegyeztetést követően módosítási igényt csak közös megegyezéssel lehet benyújtani, amely kérelem elbírálásáról a versenybizottság dönt. Hétköznap az MLSZ hatályos Labdarúgás Versenyszabályzatában (továbbiakban: LVSZ) meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni csak a két csapat közös megállapodásával és a versenybizottság engedélyével lehet.
- L) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19:00 óras kezdési időpontra lehet.
- M) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább egy órával biztosítani kell.
- N) Az igazoltatás lefolytatásához, valamint az elektronikus jegyzőkönyv kitöltéséhez szükséges – az általános igényeket kielégítő módon működő – számítástechnikai eszközök (komplett számítógép/laptop/tablet, nyomtató stb.) és kiegészítőik (papír

stb.), valamint az internetkapcsolat biztosítása a hazai csapat felelőssége. Mindezek bármelyikének elmulasztása – a vis maior helyzeteket leszámítva – fegyelmi vétségnek számít.

- O) A bajnokság mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. Az elektronikus jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel (játékvezetőkkel) az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan (a mérkőzést követő 2. munkanapon 12:00 óráig) csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.
- P) A két csapat vezetőjének kötelessége a mérkőzésjegyzőkönyv kitöltése a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben. A bajnoki mérkőzések elektronikus jegyzőkönyveit a csapatok kötelesek a jelenlévő képviselőjük által digitális aláírással hitelesíteni. A digitális aláírás elmulasztása, vagy más személy digitális aláírásának használata fegyelmi vétség.
- Q) A Pest vármegyei bajnoki, torna- és kupamérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése esetén a rendező sportszervezet kötelezi magát arra, hogy az általa használt pályán – az MLSZ PVMI felhatalmazása alapján elkészített és elfogadott – molinó, illetve egyéb reklámhordozó kerüljön elhelyezésre.
- R) A mérkőzésrendezők létszámát az alábbiak szerint kell biztosítani:
  - a) főrendező hiányában nem kezdhető el hivatalos labdarúgó-mérkőzés;
  - b) területi I-IV. osztályú Pest vármegyei férfi felnőttmérkőzéseken legalább öt fő (főrendezővel együtt) szükséges;
  - c) Pest vármegyei kiírású utánpótlás-, öregfiú- és női mérkőzéseken legalább egy fő főrendező szükséges;
  - d) adott mérkőzés körülményeit és a szurkolók létszámát figyelembevéve a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőre(i) szükség szerint további rendező(ke)t is kérhet(nek).

Esetleges rendezési hiányosság vétsége esetén az előírt minimális rendezői létszám meglétének hiánya és/vagy a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőre(i) kérésének nem teljesítése a fegyelmi vétség megítélése szempontjából súlyosbító körülménynek számít.

- S) A sportszervezet minden érintettjének regisztrációs kártyát köteles kiváltani, ennek hiányában ugyanis hivatalos mérkőzésen a sportszakemberek nem tartózkodhatnak a technikai zónában. Egy sportszervezettől a sportszakemberek közül csak maximum két technikai vezetőt lehet egy hivatalos mérkőzésre benevezni.
- T) A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendbontás stb.) az MLSZ PVMI Fegyelmi Bizottság folytatja le a fegyelmi eljárást, ahogy versenyügyekben az MLSZ PVMI Versenybizottság jár el.
- U) Az MLSZ PVMI Fegyelmi Bizottság vagy Versenybizottság által hozott I. fokú határozatával szemben benyújtott fellebbezések tekintetében II. fokon az MLSZ PVMI Fellebbviteli Bizottság jár el.
- V) Az MLSZ PVMI által szervezett hivatalos versenyek (bajnokságok, kupasorozatok, tornák) rendezvényei alkalmával azon sportlétesítményekben, amelyekben van hangosítás, ajánlott mérkőzés előtt és/vagy szünetében és/vagy végén lejátszani a 2016-ban született „Piros-fehér-zöld – Futballinduló Pest megyéből” című dalt. Az induló mp3-formátumban valamennyi sportszervezet számára elérhető és ingyenesen letölthető [IDE](#) kattintva.
- W) A csapatok kötelesek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet tudomásul veszi, hogy a képviseletében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.



- X) Az MLSZ PVMI 2016 nyaratól sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó pályabelépő bérleteket ad(ott) ki kizárólag aktivistái, munkatársai részére. Ezen pályabelépő bérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és területi szintű Pest vármegyei bajnokságok keretein belül a Pest vármegyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére. Az MLSZ PVMI a kibocsátott pályabelépők kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépő bérlet másra át nem ruházható. Ezen bérletek visszavonásig érvényesek.
- Y) Tárgyutalomban (serleg és oklevél) részesül a bajnokság (valamennyi osztályának és/vagy csoportjának) gólkirálya, folytatva a Sportszelet című közép-magyarországi sportlap 2002 óta élő hagyományát, hogy elismerés illesse a legeredményesebb labdarúgó(k) teljesítményét az MLSZ PVMI által lebonyolított bajnokságok végén. Azonos gólszám (holtverseny) esetén társgólkirályi cím jár. A gólkirályok elismerésére az MLSZ PVMI által évenként szervezett hagyományos Pest Vármegyei Gólkirályok Gálája rendezvényen kerül sor.
- Z) A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ PVMI azokat marketingcélből harmadik fél számára megadhassa. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a pest.mlsz.hu oldalon elérhetőek legyenek.
- AA) A sportszervezet az MLSZ PVMI-hez a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ PVMI által megbízott személy vagy cég révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítését) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján, nyomtatott sportlapjában (Sportszelet) és egyéb tematikus vagy alkalmi nyomtatott és online kiadványaiban – felhasználja és nyilvánosságra hozza. Továbbá a sportszervezet kötelezettséget vállal arra, hogy hazai rendezésű mérkőzései alkalmával tájékoztatja a sportesemény minden nézőtéri résztvevőjét arról, hogy a sportrendezvény ideje alatt bárkiről kép- és hangfelvétel készíthető.
- BB) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az LVSZ-re

## 17. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás  
Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ PVMI területi igazgatója.
- B) Módosítás  
Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba legalább a következő szervezeti egységeket kell bevonni:
1. MLSZ Versenyigazgatóság;
  2. MLSZ PVMI.
- A nevezési határidő lejártá után, de az adott verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. Az adott verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.
- C) Jelen versenykiírás rendelkezései 2023. június 1-én lépnek hatályba és a hatálybalépést követően keletkezett, jelen versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandók.